**QUESTÃO**

Num torneio de e-sports é necessário que todos os integrantes da mesma equipe tenham etiquetas que os identifiquem. Por exemplo, se o nome da equipe é “Os Lutadores”, o primeiro membro deve ter uma etiqueta “Os Lutadores – 1", o segundo membro “Os Lutadores – 2", e assim pela frente.

Elabore um algoritmo que permita ao usuário inserir o nome da equipe, e imprime etiquetas para os 5 membros da equipe seguindo o exemplo mostrado acima.

**RESOLUÇÃO**

*inicio*

*var*

*inteiro cont <- 1*

*caracteres equipe*

*escreva (“Nome da Equipe: “)*

*leia(equipe)*

*para cont ate 5 faca:*

*escreva(equipe + “ - “ + cont)*

*cont + 1*

*escreva(“Membros da Equipe Acabaram”)*

*fim*